





Carrera de robots insecto

I. Objetivo de la Competencia

El propósito de esta competencia es diseñar y construir un robot autónomo tipo insecto capaz de desplazarse mediante patas, completando un recorrido lineal en el menor tiempo posible dentro de un carril determinado.

La competencia está abierta a estudiantes de nivel medio superior y superior, compitiendo en una única categoría.

II. Dinámica del Evento

- La competencia se desarrollará bajo un formato de llaves de eliminación directa.
- El orden de enfrentamientos será anunciado al inicio del evento.
- En cada eliminatoria, los robots competirán de dos en dos dentro de carriles separados.
- El ganador de cada enfrentamiento (el primero en llegar a la meta o el que haya avanzado más en 5 minutos) pasará a la siguiente ronda; el otro quedará eliminado.
- Si hay más de dos carriles disponibles, se podrán realizar varias carreras simultáneas, respetando que solo el ganador de cada pareja avance.
- Este proceso continuará hasta que queden cuatro semifinalistas.
- En la semifinal, los dos ganadores avanzan a la gran final para competir por el 1.º y 2.º lugar.
- Los dos perdedores de la semifinal competirán entre sí por el 3.º lugar.

III. Tiempo y Participación

- El trayecto de competencia es de 2 metros (200 cm) de línea recta, más 20 cm adicionales como zona de arranque donde se colocan los robots antes de cada carrera.
- Todos los robots deberán estar formados y en posición en su carril antes de cada enfrentamiento.







- Una vez listos, el juez dará la orden de inicio, tras la cual cada robot debe comenzar su movimiento de forma autónoma.
- El método de activación del robot (botón físico, control remoto, sensor, etc.) es libre, siempre que respete un retardo obligatorio de 5 segundos tras la orden oficial.
- Si ya formados y antes del inicio oficial se detecta un problema técnico, el equipo podrá solicitar una pausa de hasta 3 minutos para resolverlo.
 - Cada equipo podrá usar esta pausa un máximo de 2 veces en toda la competencia.
- Una vez iniciada oficialmente la carrera, no se permiten pausas ni reinicios por ningún motivo.
- Cada eliminatoria tiene un tiempo límite de 5 minutos. Si ningún robot llega a la meta, ganará quien haya avanzado más desde la línea de inicio.
- Los equipos que no estén presentes al momento de su turno perderán su participación sin derecho a reposición.

IV. Especificaciones del Robot

Dimensiones y Peso

Largo máximo: 20 cmAncho máximo: 20 cm

• **Altura**: libre

Estas dimensiones aplican al momento de la homologación y durante la colocación inicial del robot en la pista.

Se permite que el robot extienda elementos (como brazos o estabilizadores) durante la carrera, siempre y cuando no invada otros carriles ni interfiera con oponentes. Solo las patas que realizan el desplazamiento principal del robot se consideran válidas para el avance en la competencia; extensiones que arrastren, empujen o deslicen al robot no serán.

Construcción y Movimiento

• El robot debe desplazarse mediante patas móviles, simulando el movimiento de un insecto.







- No se permiten ruedas, orugas, mecanismos de salto, deslizamiento ni vuelo.
- El robot debe ser completamente autónomo, sin cables de alimentación ni intervención externa durante la carrera.

V. Sobre la Pista

- La pista cuenta con 4 carriles paralelos, cada uno de 30 cm de ancho, delimitados por paredes de madera de 15 cm de altura.
- La longitud total de cada carril es de 220 cm, incluyendo 200 cm de recorrido cronometrado y 20 cm para la colocación inicial del robot.
- La superficie de la pista puede tener irregularidades de hasta 0.5 cm de altura.
- Los robots deberán permanecer dentro de su carril durante toda la carrera.
- Se descalificará cualquier robot que:
 - Invada otro carril
 - Abandone completamente su carril
 - Interfiera con otro robot

VI. Evaluación

- 1. El ganador de cada carrera será quien cruce la meta primero o, en su defecto, quien recorra la mayor distancia en el tiempo límite.
- 2. Las decisiones del jurado son definitivas e inapelables.
- 3. El comité organizador verificará que todos los robots cumplan con las especificaciones antes de cada carrera.







VII. Premiación

Y 1er lugar: \$5,000
Y 2do lugar: \$2,000
Y 3er lugar: \$1,000

Además:

• Constancia digital de ganadores para los tres primeros lugares.

• Constancia digital de participación para todos los inscritos.

Las constancias se enviarán por correo electrónico. La organización no se hace responsable por errores en nombres o correos proporcionados durante el registro.

VIII. Conducta y Normas de Respeto

- Se espera una conducta respetuosa y ética de todos los participantes.
- Están prohibidos los nombres de equipos o robots con connotaciones ofensivas, vulgares o discriminatorias.
- Cualquier comportamiento violento, irrespetuoso o antideportivo será motivo de descalificación inmediata.
- Las decisiones del jurado son definitivas e inapelables.